

## 軽力一耐久ご参加の皆様全員への重要伝達事項です。 必ず参加される方全員の確認をお願いします。

このイベントはモータースポーツを通じ、車が好きな方の出会いの場として開催しています。速く走ることや勝つことも楽しいことですが、それよりたくさんの車仲間をつくること、もっと楽しめることだと考えています。十分ご理解して1日を楽しんでください。

※K-car 耐久レーシングゲームは競技会ではありません、耐久レース形式で行う「車を通じた仲間作りイベント」です、モータースポーツ経験のない方に負担が少なく安全に参加できて、レースを通じて車の楽しさを体験してもらい仲間を増やしていく事を目的にしています。その為通常のレースとは異なるルールになっています、レース経験者の方には少々物足りないかと思いますが上記の理由で沢山のモータースポーツ仲間の増大にご協力をお願いします。

\*絶対に他車とぶつからないように常に意識すること。無茶、無理な強引な運転をしないこと。ドライビングが危険だとオフィシャルが判断した場合は、黒旗にてピットインして頂きます。その場合はドライバー交代できません。

\*このイベントには沢山の  の方がいます。ビギナードライバーは後方を見る余裕がないと思って走行してください。

\*もし接触した場合、必ずお互いに挨拶をお願いします。挨拶がない場合は、オフィシャル判断にて接触等のペナルティ対象となります。

\*ピットイン時には早めのウインカーを。ピットアウト時はコース走行車両を優先し、ホワイトラインカットを絶対にしないこと（ペナルティ対象）

\*ピットロードは、1速のみで、ルールの目的を十分理解して最徐行および最大限の安全確認をすること。

\*ピットイン時は左ドアを含めて、絶対に白線からはみ出さないこと。違反した場合は、ペナルティが課せられます。

\*パドックはコミュニティの場と考えています。お互いに譲り合い、気持ちよく盛り上がってください。

\*パドックやピットロードは歩行者優先です。パドックでの車移動は超スロー運転をお願いします（テスト走行等厳禁）

\*ドライバー交代時は、確実に次のドライバー準備が終了してからピットアウトしてください。準備が確実に行われていない場合は黒旗等でペナルティになります。

\*イベント進行上、ペナルティ時のピットでのクレームは一切受け付けませんのでご理解ください。

\*チェッカー予定時刻5分前より、ピットロードエンドを閉鎖します。これ以降は一切コースインする事が出来ません（リタイア扱いとなります）ドライバーチェンジ・給油等は早めにお済ませください。

# 主なペナルティ

## 車両の接触・・・ 2周減算

(オフィシャルが確認できて、但しお互い納得した場合は除きます。)

## ピット回数不足・・・ 8周減算

(黒旗や赤旗、トラブルでのピットはカウントされません。)

## ピットレーンの暴走・・・ 1周減算

(※ピットレーンは小さいお子様も渡ることがあります、1速であればどれだけ速度を出している訳ではありません、開催主旨を十分ご理解の上必ず徐行してください。)

## ピットエンドシグナル無視・・・ 5周減算

(※ペースカーが入った時はシグナルが赤になります、必ず毎回コースイン時にはシグナルを確認するように習慣づけてください。)

## シケインエリアのパイロンタッチ・・・ 2周減算

## イエローフラッグ時の追い越し・・・ ドライバー交代時に20秒

(イエロー追い越しはドライバーが気づかない場合が多くあります、微妙な場合はペナルティにしません。)

## ピットアウト時のホワイトラインカット・・・ ドライバー交代時に1分

(レースはコースを走行する車両が優先です、スピード差があるのですぐにコースに入ると非常に危険です、コースに入る車両は十分にスピードが上がるまで右側を走行してください)

## ブラックフラッグ・・・ 車両またはドライバーに問題(主にドライバー袖まくりや車両か

らの白煙や窓が開いている等)があるので、直ちにピットにピットインしてください。(※この時ドライバー交代や給油等一切禁止)

※ドライビングが危険とオフィシャルが判断した場合。

## パドック作業時のペナルティ・・・ 基本的にピットに入ったところから10分取り

ますが、入口での報告が無く勝手にパドックに戻った場合は、修理が終わりコース復帰に来た時点から10分取ることになります。必ずピット入り口でパドックに戻ると報告してください。また、車両修理の場合はピットエンドからのコース復帰になるのでドライバー交代や給油は出来ません。

※その他の規則に違反した場合にも、オフィシャルの判断によりペナルティを与える場合があります。