

K-car 耐久レーシングゲーム、K-car ジュニア耐久,サーキットミーティング 新春走行会 & K-car 耐久テストデー 走行注意事項

走行注意事項① … イベント当日の走行に関する注意事項です。安全と円滑なイベント進行の為に、厳守願います。

- 各走行のスタート時刻**5分前**に必ず出走準備を終えてピットレーン入り口に整列して走行チケットをスタッフにお渡し下さい。
- コースに入る場合は必ず事務所横の入口よりコースインしてください。
- コースに入る時には必ずヘルメット、グローブ、レーシングスーツ(厚手の長袖長ズボンでも可)シートベルトを着用する事。
- K-car、普通車それぞれの初回のみマーシャルカー先導で慣熟走行をいたしますので必ずポストの位置を確認してください、
- コントロールタワーのポストは必ず見るように習慣付けしてください。
- ピットレーンよりオフィシャル、もしくはグリーンシグナル(ピットロード終わりの左側あります)に従ってコースインして下さい。
- コースインから直後2周目位までは、タイヤと路面の感じをみる為、7割くらいの感じにしましょう。** 全開アタックはそれからにしましょう。
- 各走行枠内でアクシデントがあった場合 (レッドフラッグ等による中断)、走行時間の延長はありません。他の参加者全員に迷惑が掛かりますので、トラブルが無い様に理性を持った走行をして下さい。
- 走行中は各ポスト (コース外に在るスタッフ在中の小屋) のフラッグに注意して下さい。走行者側とイベント運営側の唯一の意思疎通手段になりますので、安全の為に必ず見るようにして下さい (フラップの種類・内容については下記参照)。
- チェッカーフラッグが出ましたら速やかにコースを1周回り、ピットロード入口よりパドックにお戻りください。
- K-car 走行会で1時間連続走行の場合も安全のため一度ピットロードにお戻りください。

走行注意事項② … 複数台で走行する走行会で必ず起きる、追い越し、追い抜きの注意事項です。

- 追い越しする場合**
追い越しをする場合はパッシングを行い、前方車両に追い越し意思を伝えて下さい。また絶対に無理な追い越しはしないで下さい。直線区間での追い越しを推奨します。
- 進路を譲る場合**
追い越されるなどの進路を譲る場合は、現状の走行ラインを移動せず、ウインカーを出して追い越される意思を後方車両に伝えて下さい (例えばコースの右側を走行している時は、右にウインカーを出すなど)。そのさい、ミラーで後方車両の動きを確認して下さい。
- 追い越し・追い越される時のマナー**
例えばあるコーナーで速い車がアウト側から、イン側の遅い車を抜きにかかる時を想定しましょう。その時、イン側の車はコーナーでアウトにはらんでアウト側の車のラインを塞いではならない。また、アウト側の車はコーナー途中でイン側の車にかぶせるようなラインで、走行ラインを塞いではならない (その瞬間、ライン取りに制限がつくということです)。『イン側に寄らないと抜けない様であれば諦める』、また『アウトのラインを取らないとブロック出来ない様なら抜かせる』という事です。最後に『相手は周りを見ていない』ぐらいの慎重な気持ちで、走行して下さい。

走行注意事項③ … あっては欲しくないですが、走行中のトラブルについての注意事項です。

- 走行中の車輛トラブル**
走行中に車輛が『何かおかしいな?』と感じたら、ウインカーを出して、スロウダウンしてコース外に出て下さい。
- そして**コースの外をキープしたままピットに戻って下さい。もしくはコース外に停車して下さい。オイル漏れ等の場合、その後のイベントが中止になる可能性と、多額な請求がある場合があります。
- コース内・外での停車**
車輛トラブルによる停車、もしくはコースアウトによるスタック (自力脱出不可) の場合、ヘルメットを被ったまま車輛から離れて下さい。そのさい走行車輛に十分注意し、ガードレール、もしくはポストに向かって下さい。決して車輛付近に残り、車輛点検などはしないで下さい。また車輛から降りる時は、グラベル (コースの外) に近い方のドアから降りる事を推奨します。
-








走行注意事項④ … 走行会で必ず行うピットイン、ピットアウトについての注意事項です。

- ピットインについて**
ピットに戻るさいには、ピット入り口手前からウインカーを出し、後続車にピットインの意思を伝えて下さい。直前でのピットインは決して行わないで下さい。
- ピットアウトについて**
ピットから出るさいには、ウインカーを出してコース上の車輛にピットアウトの意思を伝えて下さい。コースを走行中の車両が優先になりますのでコースに戻る場合はラインカットをしていきなりイン側にラインを取る事は絶対にしないで下さい。またピットアウト後の1周目は、タイヤ温度の変化もおおっていますので、十分に注意して走行して下さい。

旗の説明

旗の説明

以下の説明は走行会などでよく使用される場合の意味を紹介しています。モータースポーツ法典記載の正式なものではありません。また、実際によく使われるのは『チェッカー・黄旗・赤旗・オイルフラッグ』の4つだけという場合がほとんどです。

旗	名称	走行会やイベントで使われる時の意味 (正式ではない)
	チェッカーフラッグ チェッカー旗	レース・競技終了 を示す旗。これを受けた後は黄旗が出され、追い越し禁止で周回し、ピットインしなければならない。チェッカーに気付かず、そのままアタックを続けて2度チェッカーを受ける事を ダブルチェッカー といい、タイムスケジュール遅れの原因となりますので注意して下さい。
	イエローフラッグ 黄旗	危険を知らせる旗で、 追い越し禁止 。この旗が振られる(振動と呼びます)とさらにスロウダウン。(1本振動、2本振動などのバリエーションがあり、危険度を細分化する場合がある。)
	レッドフラッグ 赤旗	競技中止 を示す旗。コースを塞ぐクラッシュなど重大事故などでレース・競技の続行不可能な時などに振られる。即停止、又は最徐行でピットへ戻らなければいけない。事故処理が終わり次第、再スタートする。
	オイルフラッグ 赤縦縞黄旗	コースが滑りやすい時に出される旗 。オイル・砂・水などがコース上にあり滑りやすい事を示す。
	グリーンフラッグ 緑旗	コースイン合図 、黄旗などの 規制区間の終了(コースクリア) を示す旗。ここからコースが安全で通常走行可能の意味で使用される。
	オレンジ黒旗 オレンジディスク オレンジボール	メカニカルトラブルが発生した車両に出される旗で、通常ゼッケン番号と共に表示される。(かわりに指さされたりもする) この旗を振られるとピットに戻らなければいけない。修理後に再スタート出来る。
	ブラックフラッグ 黒旗	ルール違反や危険車両に出される旗で、通常ゼッケン番号と共に表示される。(かわりに指さされたりもする) この旗を振られるとピットに戻って停止しなければならない。

※追加の注意事項

1.ピットロードからコースインする場合絶対にラインカットをしないでください大きいアクシデントの原因になります。

2、K-car のコースは本番と同じくシケインありでイン側にパイロンがあります。ペナルティーはありませんがほかの参加者の迷惑になりますから倒さないようお願いいたします。

3、K-car 参加者は 30 分走行枠の連続走行も可能ですが、1 枠終了時のチェッカー後 1 週はクーリングラップにして下さい。(1 枠参加車両の安全なピットインの為)