

2021 K-CAR 耐久ジュニアシリーズ Round 2 2021 K-CAR 耐久 RACING GAME Round 3 (4時間) 開催概要

2021.6.27開催

ブリーフィング開始までに、下記内容を熟読願います。計測器はブリーフィングで配布致します。

受付について

- 受付では各自ゼッケン番号を言って、ゼッケンをもらって下さい。
- ドライバーズミーティングが始まる前までに出走準備を行ってください。準備を終えたら車両を走行レーンへ出走順に並んでください。
- ゼッケンはボンネット・トランク・左右ドアの計4箇所に貼って下さい。ランプ類のテープングを行い、車両内の可動物は撤去して下さい。
- 参加者ミーティングをピット受付前行います。初参加者及び各チームより1名以上の走行者が、必ずブリーフィングに出席する事を義務付けます。守られない場合は、参加をお断りする場合がありますのでご注意下さい。また計測器は、ブリーフィング終了時に配布致します。(ジュニア 7:30~/レーシングゲーム 11:00~/)
- クラス識別のステッカー前後に貼って下さい。

慣熟走行について

- 参加者ミーティング終了後、全車慣熟走行の準備をして下さい。(※必ずゼッケン番号順に整列。同乗可能です。)
- 先導車の後について走行します。運転は必ず第1ドライバーが行って下さい。運転手のみヘルメット、グローブ、シートベルトが必要です。乗車している席の窓は全閉にして下さい。(ジュニア 8:40~/レーシングゲーム 12:50~/)
- ローリングスタート方式にてレースを始めます。スタートまで給油禁止です。(ジュニア 9:00~/レーシングゲーム 13:00~/)

走行について

- 慣熟走行後、そのままスタートとなります。(※スタート時間内に間に合わない場合は最後尾スタートになります。)
- スタート順はゼッケン順となり、ペースカーの先導によるローリングスタートで行います。ローリングは基本的には1周ですが、トラブルが有った場合はその限りではありません。
- スタート後の追い越しはグリーンフラッグ後のコントロールライン通過後とします。
- 走行中は運転席の窓は必ず閉じ、ドアロックは解除して下さい。
- マナーを守り、ラフな運転は絶対しないで下さい。車両の接触が有った場合、赤旗が出て一時中断になる場合があります。赤旗がでた場合は全車安全運転でピットロードに戻り、ピットロード出口にシグナルを先頭に1列に並んで待機して下さい。シグナルがグリーンに変わったらペースカーを先頭に再スタートとなります。
- 追い越しをしたい場合パッシングをしましょう。またパッシングを受けて進路を譲る場合はウィンカーを出しましょう。
- 追い越しされる時は走行ラインを移動せずに、後続車両をよくミラーで確認しましょう。
- 安全に気持ちよく「追い越しをされる」「追い越しをする」を心がけて事故を防止しましょう。
- レース中はゲームの進行を最優先させるため、オフィシャルへのクレームは受け付けません。クレーム等ありましたら、責任者(ブリーフィングにてお知らせします)へ代表者1名でご連絡ください。

イエローフラッグ・フルコーションイエローについて

- コース上でスピン・コースアウトがあった場合イエローフラッグが出ます。すぐにコースに復旧できる場合は、振動のイエローフラッグが出ます。その場合は、その区間のみ追い越し禁止となります。レスキューが必要なコースアウトの場合は、静止のイエローフラッグが出ます。その場合は、フルコーションイエローとなりペースカーが入り、全コース追い越し禁止となります。
- 静止のイエローフラッグを確認したら全車ハザードを点灯して下さい。
- フルコーション時のペースカーの投入は準備出来次第コースインしますが、隊列を整える事を撤廃し(フルコーション時間短縮の為)、ペースカーがコースイン時のまま再スタートとなります。
- フルコーション時のピット車両が多数になる場合に、ピットストップエリアが前方に移動する場合があります。
- フルコーション解除後の再スタートの途中で、再びフルコーションとなった場合は、ピットレーンに並んでいる車両は全て再スタートできますが、オフィシャルが危険と判断した場合はピットエンドでの待機となりますので、必ずオフィシャルの指示に従ってください。また同一グループであっても、ピットイン後、「軽作業エリア」に入った場合は、フルコーション中の再スタートはできません。
- イエローフラッグの解除は全コース一斉にグリーンフラッグがでた時点とします。グリーンフラッグとなりますが、追い越しはコントロールラインからとなります。

ペースカーについて

- 走行に支障をきたす事故及び車両回収等が発生した場合、全ポストから静止のイエローフラッグが出され、ペースカーが入ります。
- ペースカー出走中でもピットインが可能です。ピットアウトは最後尾での状況をみての復帰となりますので、オフィシャルの指示に従って下さい。
- ペースカーがコースインの時点でピットロード出口をクローズドします。ピットロード出口オープンは安全性を考慮してオフィシャルの判断で行います。

ピットイン→ドライバー交代について

- コントロールタワー横で一旦停止時。抽選により、ピットロード上の3分レーン、または4分レーンにそれぞれ1列に並んで頂きます。
- 抽選時にオフィシャルより秒切り捨ての「時・分」を記入したカードをフロントガラスに貼り付けします。※3分と4分のカードは色別。
- ピットロード上のドライバー交代スペースに、ピットインした順番に整列停車後にドライバーチェンジをして下さい、その時にはドライバー交代以外の一切の作業は出来ません。
- ピットインは義務回数を設けています。ジュニアは3回以上で、レーシングゲームは、Rd.1、3、4、5戦は5回以上となります。
- 女性ドライバーがピットインする場合は、抽選なしで3分レーンに進んでください。(女性ドライバーの周回数は合計10周以上とします)
- 3分レーンと4分レーンの同じ分スタートの場合は3分レーンのスタートを優先といたします。

★

給油について

1. 給油時のピットインはコントロールタワー横の一旦停止エリアで給油の申告をして下さい。
2. 給油前に抽選（くじ引き）を行って、給油量を決めます（10L・15L）。なお、抽選で引いた給油量が必要以上であった場合は、必要な数量に変更してOKです。各給油量でガソリンが余った場合の、返金・取り置きは出来ませんので御注意下さい。
3. 給油のみのピットインは出来ません。ドライバー交代も行ってください。
4. 給油終了後、スタンバイエリアで抽選を行なって頂き、3分 or 4分のドライバー交代を行ってください。
5. 給油作業は、HSR給油所にて行ないます。なお、給油すると5分間のピットストップとなります。
6. 義務ピットインを終えた後の給油の場合は3分レーンと4分レーンの間の走行レーンを徐行してピットシグナルを確認後コースインしてください。

ピット作業・車両トラブルについて

1. 軽作業をする場合は、指定された時間（ピットアウト時間）後に指定された軽作業スペースで行って頂きます。
- ★ 2. 車両トラブルの場合は、コントロールタワー横の一旦停止エリアで、スタッフにトラブルでのピットインと伝えて下さい。そして、2番ピットより「自チームのパドック」にお戻り下さい。その場合も所定のカラーカードにピットインの「時・分」を記入したカードをフロントガラスに貼り付けます。トラブル解消後にコース復帰の場合は、指定されたピットより、スタッフの指示に従ってコースインして下さい。その場合はピットイン時より10分以降になります。（この場合のガソリン給油は厳禁です）

ピットロードについて

1. ピット入口から出口まで必ず「1速」で徐行して下さい。また、バックギアの使用は禁止です。
2. ピットロードを横断する場合は、規定の「歩行者通路」のみ可能ですので、それ以外の場所からの横断は禁止となります。
3. ピットクルーは各自でサインボードを用意してください。
- ★ 4. ピットエンドのシグナル（赤・青）は必ず守ってください。ただしオフィシャルが指示した場合はその指示に従ってください。
- ★ 5. ピットおよびパドックは火気厳禁です。必ず守って下さい。

フラッグ

- 日の丸 or グリーン：スタート
- レッド：走行中止（直ちに安全運転でピットにお戻り下さい。）
- チェッカー：ゴール
- ブラック：車両トラブル有り（直ちにピットインして下さい）
- イエロー：追い越し禁止（振動の場合、すぐ前でアクシデント有）
- グリーン：追越禁止解除（アクシデント収束）

★ペナルティー

1. ピットインの回数が少ない場合、1回につき5周の減算とします。
2. 車両同士の接触をオフィシャルが確認した場合は、2周減算のペナルティーとなり、これに関してのクレーム等は一切受け付けません。
3. その他の規制に違反した場合、オフィシャルの判断によりペナルティーを与える事となります。
4. ピットレーンはオール1速で走行して下さい。違反車両をオフィシャルが確認した場合1周の減算とします。
5. イエローフラッグ無視（オフィシャル確認の場合）はドライバー交代時に20秒のピットストップとします。
6. **ピットエンドのシグナル（赤・青）違反の場合は5周減算となります。**
7. シケインエリアの、指定パイロンタッチは2周の減算と致します。対象パイロンは入口の左側、シケイン中間の右側、シケイン出口の左側の3本とします。なお、パイロンタッチの判断はオフィシャルの判断とします。

ゴール・順位

ゴールは、ジュニア 10:40 / レーシングゲーム 17:00 で、先頭車両がコントロールタワーを通過した時点で、より多くの周回を重ねたチームとします。同一周回の場合、コントロールラインの通過タイムにて決定します。

参加者の遵守事項

1. 全ての参加者は、参加期間中は必ずオフィシャルの指示に従って下さい。
2. 安全第一で走行して、他人に迷惑をかけない。
3. 指定された場所以外での喫煙はしない。パドック内のゴミは各自持ち帰って下さい。
4. スタート時は、ピットレーン、サインボードエリアへ立ち入らないで下さい。全車スタート後立ち入り可能となります。
- ★ 5. 参加者はスポーツマンシップにのっとったマナーを守って下さい。車両のなどがあった場合は、必ずお互いに挨拶をして下さい。
6. 長袖・長ズボン（レーシングスーツが望ましい）、ヘルメット（半キャップや耳まで覆われていないものは不可）、指先まで覆うグローブを着用する事。またスリッパは不可です。
7. 別記のタイムスケジュールを、必ず確認して下さい。スケジュールは状況により変更することがありますので、場内アナウンスに御注意下さい。特に受付、ブリーフィングには参加者全員、必ず遅刻しないようお願いします。（受付時に、出走者全員の署名が必要です）

車両注意事項

- ★ 1. オイル漏れ等の有無、プローバイホースが正常で有る事（大気開放は厳禁）。
2. ヘッドライト等のガラス部のテープを行って下さい。
- ★ 3. マフラーの消音器は正常か？（HSRは民家が近い為、爆音マフラーは絶対禁止です）。
4. シートベルトは正常か？（出来るだけ安全の為に、4点式ベルトを装着して下さい）。
5. オープンカーは4点以上のロールバーが必要ですが、それ以外の車両も安全の為に装着を推奨します。
6. ヘルメットは必ずJIS規格以上のものを使用して下さい。
7. 可能な限り、牽引フックの妨げになる物（エアロ等）は取り外して下さい。（牽引作業時間が掛かり、進行が遅れる為）

クラス識別

走行中にクラス識別が出来る様に、前後のナンバープレート位置に指定サイズの各クラス識別カラーのプレートを取り付けて下さい。

- ジュニア：ターボレッド／NAブルー／660Dブラック
- レーシングゲーム：ターボA-レッド／ターボB-イエロー／660A-グリーン／660B-ブルー／660C-ホワイト

表彰式

各クラス、各参加台数の50%までを表彰させて頂きますが、基本的にはトロフィーのみの授与となります。但し、各クラス別に抽選で副賞をさしあげる予定です。年間表彰は上位ポイントチームかつ最終戦参加チームを表彰し、各クラス上位3~6チームとします。